

# Eine Stunde reden.

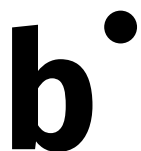
## Das Dialogspiel

---

Die Bonn Institute gGmbH räumt dem Erwerber dieses Spielesets ein einfaches, nicht übertragbares Nutzungsrecht an dem Spiel »Eine Stunde reden. Das Dialogspiel« im Rahmen von eigenen Dialog- und Veranstaltungsformaten ein. Die Durchführung kann auch entgeltlich erfolgen.

Mit dem Kauf des Spiels werden die folgenden Nutzungshinweise anerkannt:

- »Eine Stunde reden. Das Dialogspiel« ist kein Spielzeug. Bei Bewerbung und Durchführung ist in geeigneter Form auf die Herkunft hinzuweisen, z. B. »Eine Stunde reden. Das Dialogspiel des Bonn Institute«. Darstellungen, die den Eindruck erwecken, das Spiel stamme vom Erwerber oder von Dritten, sind zu vermeiden.
- Das Spiel wird in der Originalfassung genutzt; Name, Logo, Gestaltung und Spielmaterialien dürfen nicht verändert, bearbeitet, nachgedruckt oder digital verbreitet werden. Auch bei der Bewerbung ist das originale Erscheinungsbild des Spiels zu wahren; hierfür können die von der Bonn Institute gGmbH bereitgestellten Vorlagen verwendet werden. Spielmaterialien sowie begleitende Unterlagen (z. B. Leitfäden, Vorlagen oder sonstige Zusatzmaterialien) dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden, die nicht dem Erwerber rechtlich zugehörig sind.
- Der Erwerber ist nicht berechtigt, »Eine Stunde reden« oder verwechslungsfähige Bezeichnungen als eigene Marke, Domain oder Veranstaltungsreihe zu registrieren.
- Diese Gestattung bezieht sich auf die vorstehend beschriebene Nutzung im Rahmen von eigenen Veranstaltungen; andere Nutzungen sind nicht Gegenstand dieser Nutzungshinweise und können bei Bedarf gesondert abgestimmt werden.
- Wenn diese Nutzungshinweise nicht eingehalten werden, kann die Bonn Institute gGmbH die Gestattung zur Nutzung widerrufen; ab Zugang des Widerrufs ist die weitere Nutzung zu unterlassen.



## TERMS OF USE FOR

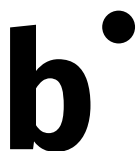
# One hour. Many voices.

## The Discussion Game

Bonn Institute gGmbH, a German nonprofit limited liability company, grants the purchaser of this game set a simple, non-transferable right of use for the game “One Hour, Many Voices” as part of the purchaser’s own discussion and event formats. The game may also be run on a paid basis.

With the purchase of the game, you accept the following terms:

- “One Hour, Many Voices” is not a toy. The Bonn Institute must be acknowledged appropriately as the creator of the game when promoting and running it. For example, one could say, “‘One Hour, Many Voices,’ the discussion game from the Bonn Institute.” Anything creating the impression that the game originates from the purchaser or from a third party is prohibited.
- The game must be used in its original version; the name, logo, design and game materials may not be altered, edited, reprinted or digitally distributed. The original visual appearance of the game may not be altered in promotional materials; the Bonn Institute accordingly provides templates that may be used for promotion. Game materials and accompanying documents including guides, templates or other supplementary materials may not be passed on to third parties who are not legally affiliated with the purchaser.
- The purchaser is not entitled to register “One Hour, Many Voices” or similar designations likely to be confused with the game as its own trademark, domain or event series.
- These permissions apply solely to the previously described usage within the framework of the purchaser’s own events. Other usage is not covered by these terms of use and may be agreed upon separately as needed.
- If these terms of use are not observed, Bonn Institute gGmbH is entitled to revoke use permission; any further use must cease immediately upon such a revocation.



**bonn institute**

[www.one-hour-many-voices.com](http://www.one-hour-many-voices.com)